

Abi 21 Lsg Geo II

A

$$\vec{P} = \begin{pmatrix} 104 \\ -42 \\ 10 \end{pmatrix} \quad \vec{u} = \begin{pmatrix} -13 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Laserstrahl:

$$g: \vec{X} = \vec{P} + \lambda \cdot \vec{u} = \begin{pmatrix} 104 \\ -42 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -13 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Schnitt Laserstrahl x_2x_3 -Ebene:

$$x_1 = 0 \Rightarrow 104 + \lambda \cdot (-13) = 0 \Rightarrow \lambda = 8$$

Schnittpunkt:

$$\vec{S} = \begin{pmatrix} 104 \\ -42 \\ 10 \end{pmatrix} + 8 \cdot \begin{pmatrix} -13 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 18 \end{pmatrix}$$

Abstand zum Kreismittelpunkt:

$$\vec{MS} = \begin{pmatrix} 0-0 \\ -2-0 \\ 18-20 \end{pmatrix} \quad |\vec{MS}| = \sqrt{2^2 + 2^2} = \sqrt{8}$$

$$\sqrt{8} < \sqrt{9} = 3$$

Der Laserschnittpunkt mit der x_2x_3 -Ebene ist also $\sqrt{8} < 3$ vom Mittelpunkt der Kreisscheibe entfernt. Das Verkehrsschild wird also vom Laserstrahl getroffen.

B a)

$$\begin{aligned}\vec{AF} \circ \vec{BF} &= \begin{pmatrix} 0-5 \\ 2-5 \\ 4-0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0-(-5) \\ 2-5 \\ 4-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \\ &= -25 + 9 + 16 = 0 \checkmark\end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned}\vec{AF} \times \vec{BF} &= \begin{pmatrix} 0-5 \\ 2-5 \\ 4-0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0-(-5) \\ 2-5 \\ 4-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 40 \\ 30 \end{pmatrix} \\ \vec{n} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

$$W: 4x_2 + 3x_3 + c = 0$$

F(0|2|4) liegt in W

$$4 \cdot 2 + 3 \cdot 4 + c = 0$$

$$8 + 12 + c = 0$$

$$c = -20$$

$$W: 4x_2 + 3x_3 - 20 = 0$$

W ist parallel zur x_1 -Achse.

c) $|\vec{n}| = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$

Die Grundfläche ist die x_1x_2 -Ebene, also $\vec{n}_G = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\begin{aligned}\cos(\alpha) &= \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{5 \cdot 1} = 0,6 \\ \Rightarrow \alpha &= 53,1^\circ\end{aligned}$$

d) K liegt auf [DE] und

$$\begin{aligned} \vec{EK} &= \vec{EF} \\ \vec{K} &= \vec{E} + \frac{|\vec{EK}|}{|\vec{ED}|} \cdot \vec{ED} = \vec{E} + \frac{|\vec{EF}|}{|\vec{ED}|} \cdot \vec{ED} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + \frac{\sqrt{8}}{\sqrt{50}} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + \sqrt{\frac{4}{25}} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -4 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + 0,4 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3,2 \\ -2 \\ 2,4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Die Koordinaten sind K(3,2|-2|2,4).

e) N(1,6|0|3,2). Die Schenkel [KE] und [EF] sind laut c) gleichlang. Dreieck KFE ist also gleichschenkelig. Da N Mittelpunkt der Basis des gleichschenkligen Dreiecks ist, ist die Gerade EN die Symmetrieachse. Also halbiert sie den Winkel an der Spitze.

$$\vec{SE} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{SN} = \begin{pmatrix} 1,6 \\ 0 \\ 3,2 \end{pmatrix} = \frac{4}{5} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Die Verbindungsvektoren sind also linear abhängig, also liegt S auf der Geraden EN.

f) Der gesamte Körper besteht aus 4 Pyramiden ABFS, aus 4 Pyramiden HDES und einer Pyramide EFGHS.

$$\begin{aligned} V_{ABFS} &= 33\frac{1}{3} \\ V_{HDES} &= 13\frac{1}{3} \\ V_{EFGHS} &= \frac{1}{3} \sqrt{8} \cdot \sqrt{8} \cdot 4 = 10\frac{2}{3} \\ V_{ges} &= 4 \cdot V_{ABFS} + 4 \cdot V_{HDES} + 10\frac{2}{3} = 197\frac{1}{3} \end{aligned}$$

g) Der Körper ist symmetrisch zur x_3 -Achse. Also muss der Kugelmittelpunkt auf der x_3 -Achse liegen.

Die Koordinaten des Mittelpunktes sind also $M(0|0|z)$.

$$\begin{aligned} |\bar{M}F| &= |\bar{M}A| \\ \left| \begin{pmatrix} 0-0 \\ 2-0 \\ 4-z \end{pmatrix} \right| &= \left| \begin{pmatrix} 5-0 \\ 5-0 \\ 0-z \end{pmatrix} \right| \\ 0^2 + 2^2 + (4-z)^2 &= 5^2 + 5^2 + (-z)^2 \\ 4 + 16 - 8z + z^2 &= 25 + 25 + z^2 \\ 20 - 8z &= 50 \\ -30 &= 8z \\ -3,75 &= z \end{aligned}$$

Also $M(0|0|-3,75)$ ist der Mittelpunkt des Kreises.