

Abi 11 Lsg Geo II

1. a) Minimaleigenschaften für ein Rechteck:

- 1 Paar gegenüberliegender Seiten ist gleichlang und parallel
- es gibt einen 90° -Winkel

Vektorvergleich:

$$A^0D^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} \quad A^0D^0 = p \sqrt{64+64+16} = 12; \\ B^0C^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} = A^0D^0;$$

Rechter Winkel:

$$A^0D^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} \quad A^0B^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \quad A^0D^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = 16 + 32 - 16 = 0X$$

Inhalt:

$$A^0B^0 = p \sqrt{4+16+16} = 6; \quad A = 12 \cdot 6 = 72$$

$$b) BC = \begin{pmatrix} 0 \\ 24 \\ 24 \\ 12 \end{pmatrix}$$

$$BC \cdot AB = 24 \cdot (6) + (-24) \cdot (12) + (-12) \cdot 12 = 144 + 288 - 144 = 0X$$

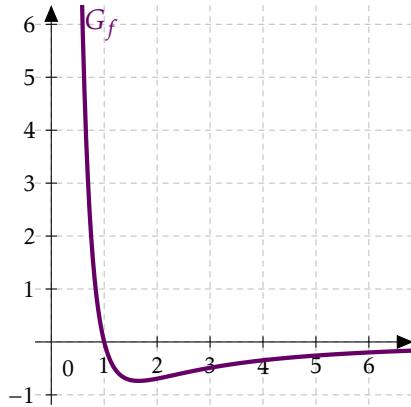
$$\vec{D} = \vec{A} + \vec{B}C = \begin{pmatrix} 0 \\ 24 \\ 24 \\ 12 \end{pmatrix}$$

c) Zur Findung des Normalenvektors bildet man das Vektorprodukt aus den zwei Vektoren \vec{u} und \vec{v} , die die Ebene ABCD aufspannen. Diese lassen sich als verkürzte Version der Vektoren \vec{AD} und \vec{AB} schreiben:

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \\ \vec{n}^0 = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$f(e^{\frac{5}{6}}) = \frac{-4}{e^{\frac{10}{6}}} \cdot \frac{5}{6} \approx -0,63$$

(e) Graph:



$$2. (a) F(x) = 4 \cdot \frac{1+ln(x)}{x}$$

$$F'(x) = 4 \cdot \frac{\frac{1}{x} \cdot x - (1+ln(x)) \cdot 1}{x^2} = 4 \cdot \frac{1-1-ln(x)}{x^2}$$

$$F'(x) = -\frac{4}{x^2} \cdot ln(x) = \frac{4}{x^2} \cdot ln(\frac{1}{x})$$

$$(b) \left| \int_1^e f(x) dx \right| = 4 \left| \frac{1+ln(x)}{x} \right| = 4 \cdot \left| \frac{2}{e} - 1 \right| = 4 \cdot \frac{e-2}{e} \approx 1,06$$

$$(c) I(x) = \int_1^x f(t) dt = 4 \cdot \frac{1+ln(x)}{x} - 4 = 4 \cdot \left(\frac{1}{x} \frac{ln(x)}{x} - 1 \right)$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} I(x) = 4 \cdot (0 + 0 - 1) = -4$$

Der Betrag der Integralfunktion strebt gegen 4. Diesen endlichen Wert nimmt also der sich von $x=1$ ins Unendliche erstreckende Flächeninhalt zwischen Graph und x-Achse an.