

LÖSUNG

ABITUR-

AUFGABEN

2011 GK

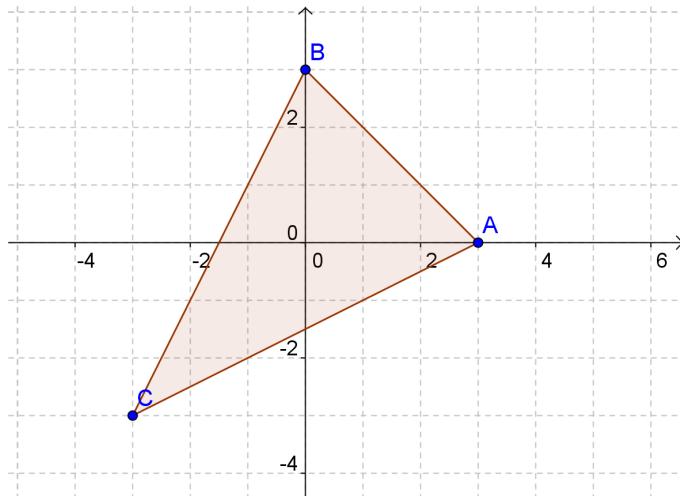
GEOMETRIE

I

2011 Grundkurs Geo I

1. A(3 | 0 | 0), B(0 | 3 | 0), C(-3 | -3 | 0) und S(0 | 0 | 6)

a)



Für die Gleichschenkligkeit zu zeigen: $|\overrightarrow{BC}| = |\overrightarrow{AC}|$

$$|\overrightarrow{AC}| = \sqrt{(-3-3)^2 + (-3-0)^2 + 0^2} = 3\sqrt{5}$$

$$|\overrightarrow{BC}| = \sqrt{(-3-0)^2 + (-3-3)^2 + 0^2} = 3\sqrt{5} \quad \checkmark$$

Flächeninhalt:

Nachdem es sich um ein gleichschenkliges Dreieck handelt, lässt sich [AB] als Grundlinie verwenden und die Entfernung des Mittelpunktes von A und B zu C als die Höhe:

$$\vec{M} = \frac{1}{2}(\vec{A} + \vec{B}) = \begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(0-3)^2 + (3-0)^2 + 0^2} = 3\sqrt{2}$$

$$|\overrightarrow{MC}| = \sqrt{(-3-1,5)^2 + (-3-1,5)^2 + 0^2} = \sqrt{40,5}$$

$$A = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{MC}| = \frac{1}{2} 3\sqrt{2} \cdot \sqrt{40,5} = \frac{3}{2} \sqrt{81} = 3 \cdot 9 = \frac{27}{2} = 13,5$$

b) $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\overrightarrow{AS} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Normalenform mit c: $2x_1 + 2x_2 + x_3 + c = 0$

einsetzen von S muss Null ergeben: $2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 6 + c = 0 \Rightarrow c = -6$

$$E: 2x_1 + 2x_2 + x_3 - 6 = 0$$

c) Zur Abstandsberechnung wird die Hesse-Normalform benötigt:

$$\vec{n}_0 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{HNF}(E): \quad \frac{2}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3}x_3 - 2 = 0$$

$$\text{C einsetzen: } \frac{2}{3} \cdot (-3) + \frac{2}{3} \cdot (-3) + \frac{1}{3} \cdot 0 - 2 = -2 - 2 - 2 = -6$$

Der Punkt C ist 6 LE von E entfernt.

- 2 a) Nachdem S auf der x_3 -Achse liegt, wird der Punkt des Dreiecks in der x_1 - x_2 -Ebene gesucht, der vom Ursprung (also der x_3 -Achse) den größten Abstand hat.

Der Grafik ist zu entnehmen, dass dies der Punkt C ist: $d_C = \sqrt{3+3} = 3\sqrt{2} > 3 = d_A = d_B$

$$|\vec{CS}| = \sqrt{(0+3)^2 + (0+3)^2 + (6-0)^2} = \sqrt{54} = 3\sqrt{6}$$

- b) Gesucht ist diejenige Stelle der Strecke [AC], die den kürzesten Abstand vom Ursprung hat.

Das ist zugleich der Lotfußpunkt des Ursprungs auf die Gerade AC.

Es gilt also: $\vec{XO} \circ \vec{u} = 0$

$$[\vec{A} + \lambda \cdot (\vec{C} - \vec{A})] \circ \vec{u} = 0$$

$$\left[\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \circ \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$(3 - 6\lambda) \cdot (-6) + (-3\lambda) \cdot (-3) + 0 = 0$$

$$-18 + 36\lambda + 9\lambda = 0$$

$$45\lambda = 18 \Rightarrow \lambda = \frac{18}{45} = \frac{2}{5} = 0,4$$

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{2}{5} \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,6 \\ -1,2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\cos(\phi) = \frac{\vec{FS} \circ \vec{FO}}{|\vec{FS}| \cdot |\vec{FO}|} = \frac{\begin{pmatrix} -0,6 \\ 1,2 \\ 6 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -0,6 \\ 1,2 \\ 0 \end{pmatrix}}{\sqrt{0,6^2 + 1,2^2 + 6^2} \cdot \sqrt{0,6^2 + 1,2^2 + 0^2}} = \frac{0,36 + 1,44}{\sqrt{37,8} \cdot \sqrt{1,8}} \approx 0,22$$

$$\Rightarrow \phi \approx 77,4^\circ$$

$$3 \text{ a) } V = \frac{1}{3} G \cdot h = \frac{1}{3} \frac{27}{2} \cdot 6 = 27$$

- b) Der Punkt C hat den Abstand 6 von der Ebene, die durch ABS hindurch geht. Aufgrund der Volumenformel muss dann das Dreieck ABS (als Grundfläche der Pyramide) ebenfalls den Flächeninhalt 13,5 besitzen.

- c) Es handelt sich um einen waagerechten Schnitt der Pyramide auf halber Höhe. Deshalb sind alle Größen auf die Hälfte reduziert. Insbesondere gilt für den neuen Flächeninhalt

$$A' = \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot A = 3,375$$

d) Trage von S aus den dreifachen Normaleneinheitsvektor an um den Aufpunkt zu erhalten.

Nimm als Richtungsvektor den Vektor u aus Teilaufgabe 1b)

$$\vec{X} = \vec{S} + 3 \vec{n}_0 + \lambda \cdot \vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$